



TORNEO DE MUS ASOCIACIÓN REBOTICA

Universidad Complutense de Madrid – Facultad de Farmacia

Fecha: 1 y 2 de diciembre a partir de las 16 h.

Lugar: Facultad de Farmacia de la UCM (se concretará más adelante).

Organiza: [Asociación Rebotica](#).

Concursantes: podrán participar **estudiantes, PAS y PDI** de la UCM.

Inscripciones: Formulario → <https://goo.gl/forms/cQvHC8X3s8uO4oPx2>

Donativos: recogeremos donativos durante el torneo para [Farmamundi](#).

Entrega de premios: jueves 8 de diciembre en el acto de la Patrona de la Facultad de Farmacia.

NORMAS DE JUEGO

- Cada partida se jugará a **una vaca al mejor de tres juegos** (vencerá la pareja que gane dos juegos) excepto la gran final y la partida por el tercer puesto que se jugarán a dos vacas al mejor de tres juegos.
- Cada juego se jugará a **30 piedras**.
- Se jugará a ocho reyes y ocho ases. Se admite la *31 real* (tres sietes y sota) y no se admite el *Perete* (4, 5, 6 y 7), salvo acuerdo en contra de las parejas.
- Se jugará con las señas habituales del juego de mus.
- El torneo se dividirá en una primera **fase de grupos** y una segunda **fase eliminatoria**.

Fase de grupos

- En la fase de grupos jugarán todas las parejas de cada grupo entre ellas.
- Los grupos serán de cuatro parejas. De esta forma cada pareja jugará **tres partidas** en esta fase salvo que por el número de parejas apuntadas haya que formar los grupos de tres parejas.

Fase eliminatoria

- A la fase eliminatoria pasarán **ocho parejas**. Se jugarán **cuartos de final, semifinales** y la **gran final**. Las parejas no clasificadas de las semifinales jugarán la partida por el tercer puesto.
- Se clasificará para la fase eliminatoria la primera pareja de cada grupo. Si hubiese más o menos grupos en la primera fase se adaptaría el torneo para que pasaran a la fase eliminatoria las parejas con mayor número de partidas ganadas. Si prosiguiese el empate pasaría la pareja con mayor diferencia de juegos ganados y perdidos totales. Si aun así no se consiguiese desempatar, se decidiría por sorteo.
- En caso de **empate entre parejas del mismo grupo** se decidirá siguiendo los siguientes criterios:



- En caso de empate entre **dos parejas** pasará a la siguiente fase la que haya ganado la partida entre ambas.
- En caso de empate entre **tres parejas** pasará a la siguiente fase la que tenga mayor diferencia entre juegos ganados y perdidos en las partidas entre ellas. Si tras este criterio hubiese empate entre dos parejas, se seguirá el criterio anterior, y si siguiese el empate entre las tres, pasará la que tenga mejor diferencia juegos ganados y perdidos en todas las partidas. Si siguiese el empate, se decidirá por sorteo.
- En caso de empate entre **cuatro parejas** pasará a la siguiente fase la que tenga mayor diferencia entre juegos ganados y perdidos en las partidas entre ellas. Si tras este criterio hubiese empate entre dos parejas, se seguirá el primer criterio anterior, el que haya ganado la partida entre ambas. Si siguiese el empate entre tres, se atenderá al criterio anterior. Si siguiese el empate entre las cuatro, se decidirá por sorteo.
- Los sorteos en el torneo, cuando fuesen necesarios, se realizarán con una baraja y la pareja que saque la carta más alta ganará el sorteo (la más alta es el rey y la más baja el as).

Incomparecencia

- Si al comenzar una partida una de las dos parejas no se presenta transcurridos **diez minutos** se dará por perdida la partida a la pareja no presentada. Si no se presentan las dos parejas pasados diez minutos ambas quedarán automáticamente eliminadas. Se recomienda, por tanto, a las parejas que continúan en el torneo que **no se alejen de la zona de juego** para facilitar la continuación del mismo.

¡Puedes apuntarte aunque no tengas pareja!